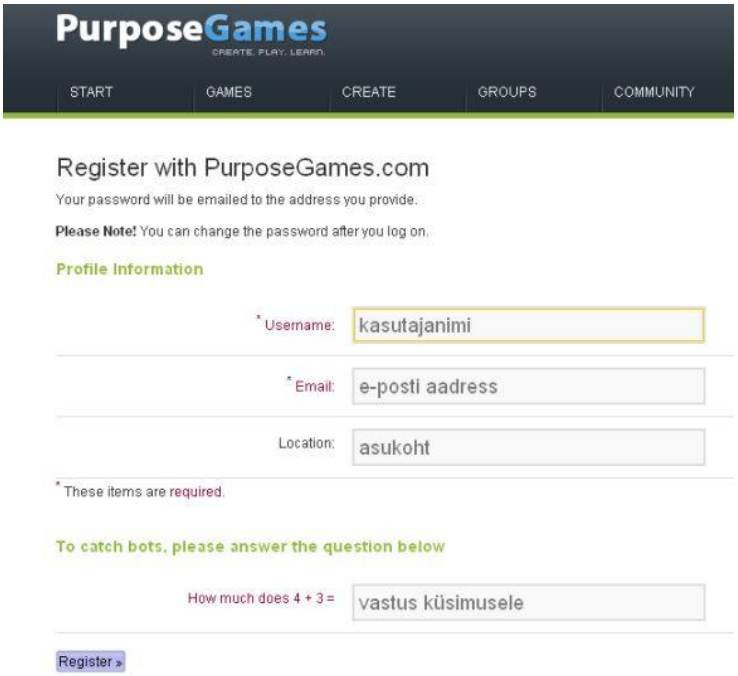
Interaktiivne harjutus keskkonnas **PurposeGames.com**
http://www.purposegames.com/ Tiia Salm 2010

---

**PurposeGames.com** on lihtne veebipõhine keskkond, kus saab luua valikvastustega teste ja piltide ning tekstide kokkuviimisel põhinevaid harjutusi. Pildimängude loomisel on võimalus valida pilte PurposeGames.com pildipangast (kontuurkaardid) või laadida neid üles oma arvutist. Testide koostamiseks tuleb end kõigepealt kasutajaks registreerida.

## Registreerumine

PurposeGames.com kasutajaks registreerumiseks ava lehekülg http://www.purposegames.com/ ja klõpsa lingil ***Register***. Täida avanev vorm ja kõpsa nupul ***Register***.




Pärast registreerumist saadetakse sisestatud e-posti aadressile **parool**, mida on võimalik hiljem oma soovi järgi muuta.

## Sisselogimine

Sisselogimiseks klõpsa lingil ***Log on***, sisesta kasutajanimi ning e-postile saadetud parool ja klõpsa nupul ***Log in***.

## Uue testi loomine

Uue testi loomiseks klõpsa lingil ***Create***. Vali testi tüüp, millist harjutust soovid looma hakata:

- Quiz Game – pildi ja teksti kokkuviimisel põhinev test
- Multiple-Choice Game – valikvastustega test

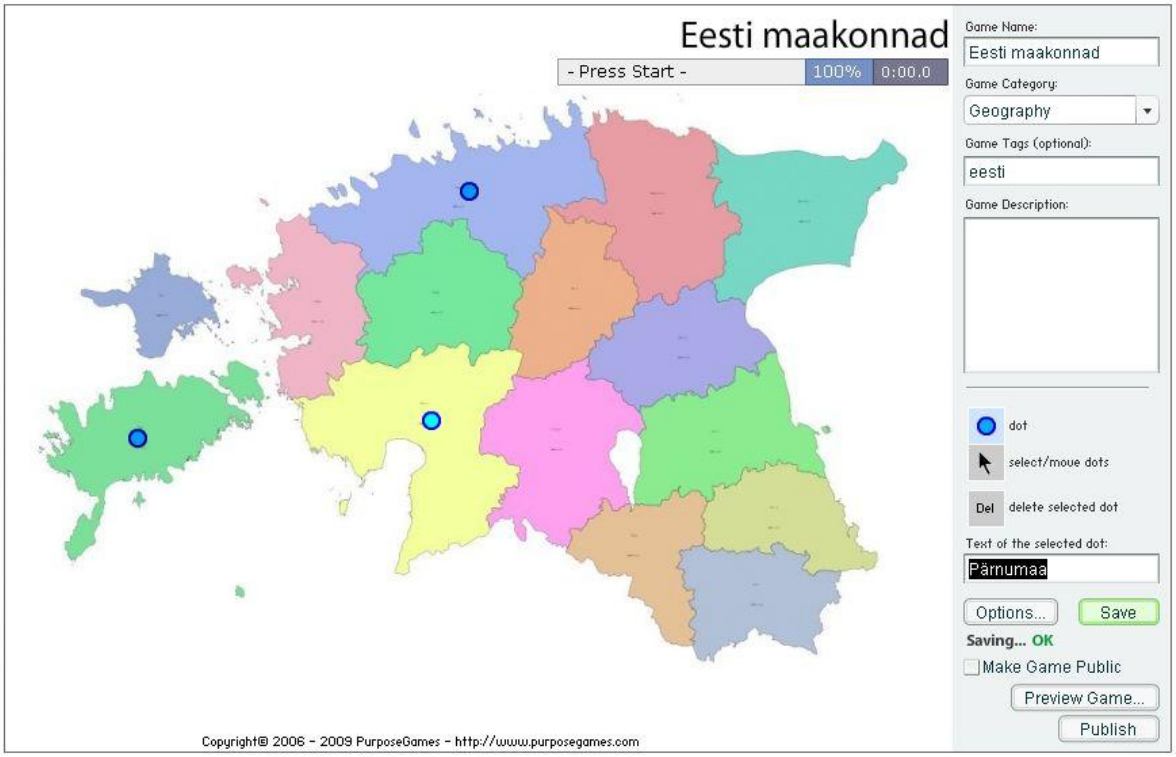
## Testi loomine pildi ja tekstiga - Create Quiz Game

Pildimängu loomiseks vajuta nupule ***Create Quiz Game***. Kõigepealt vali oma testile taust. Selleks on kaks võimalust:

1) Vali taust PurposeGames.com pildipangast (valik kontuurkaarte).

2) Lae sobiv pilt või joonis üles oma arvutist (lubatud on PNG/GIF/JPG, **max 300 kb**). Sobiv pildiformaat on **700x550**, kuid keskkond kohandab üleslaetud pildi automaatselt sobivasse formaati. Üleslaetud pildid on teiste kasutajate eest peidus. Iga kasutaja saab toimetada vaid oma taustapiltidega.

Kui pilt on keskkonda üles laetud või pildipangast sobiv valik tehtud, saabki hakata harjutusele teksti või märksõnu sisestama. Klõpsates taustapildile, avaneb testi loomise keskkond.




1) Trüki testile pealkiri (***Game Name***).
2) Vali kategooria (***Game Category***).
3) Sisesta märksõnad (***Game Tags***).
4) Kirjelda oma testi lühidalt (***Game Description***).
5) Vali märk (sinine ring-***dot***) ja lohista pildil sobivasse kohta. Märke saab hiljem ka kustutada ja ümber paigutada.
6) Kui märk on sobivad kohas, tuleb tekstikasti trükkida küsimus või märksõna (***Text of the selected dot***).
7) Salvesta trükitud küsimus või märksõna (***Save***).
8) Edasi sisesta joonisele või pildile nii palju märke ja lahtrisse küsimusi, kui vajalikuks osutub. Ära unusta iga küsimuse järel salvestamist.
9) Enne avalikuks tegemist on võimalik testi vaadata eelvaates (***Preview Game***).
10) Avalikustamiseks tuleb vajutada ***Publish*** nupule.
11) Kui jätta märgistamata valik ***Make Game Public***, on test privaatne ja seda näeb vaid koostaja ise.
12) Oma profiili alt (***My Control Panel – Profile***) saab hiljem harjutusi muuta (***Edit***), privaatseks teha (***Make Game Private***), kustutada (***Delete***), jne …
13) ***Publish*** nupule vajutamise järel loob keskkond testile aadressi. Vistutamise võimalus kahjuks puudub.

NÄIDE **„Leia kaardilt Eesti maakonnad“** - http://www.purposegames.com/game/f4b70390

1) Testi alustamiseks tuleb vajutada START nupule. Samal ajal läheb käima stopper, mis salvestab lahendamiseks kulunud aja.
2) Kui vastus on õige, muutub sinine nupp **roheliseks**.
3) Teisel katsel õigele vastusele osutamisel muutub sinine nupp **kollaseks.**
4) Kolmandal katsel leitud õige vastus muudab nupu värvi **punaseks**.
5) Kogu lahendamise ajal arvestab keskkond punkte ja kuvab sooritused protsentides.
6) Uue küsimuse juurde saab alles pärast eelmisele küsimusele õigesti vastamist.
7) Edetabelisse lähevad kirja vaid registreerunud kasutajate tulemused. Testi saab sooritada ka ilma keskkonda sisse logimata.

## Valikvastustega testi loomine – Create aMultiple-Choice Game

Valikvastustega testi loomiseks vajuta nupule ***Create aMultiple-Choice Game***.

1) Trüki testile pealkiri (***Game Title***).
2) Vali sobiv kategooria (***Game Category***).
3) Sisesta märksõnad (***Game Tags***).
4) Lisa lühike testi kirjeldus (***Game Description***).
5) Sisesta küsimused ja valikvastused, millest üks on õige (***Correct***).
6) Vali testile taustavärv (***Color Picker***).
7) Küsimusi ja vastuseid saab hiljem muuta ja parandada.
8) Valmis testi saad enne avalikustamist vaadata eelvaates (***Preview Game***).
9) Kui kõik on valmis, siis salvesta töö ja avalikusta (***Publish***).
10) Kui jätta märgistamata valik ***Make Game Public***, on test privaatne ja seda näeb vaid koostaja ise.

11) Oma profiili alt (***My Control Panel – Profile***) saab hiljem harjutusi muuta (***Edit***), privaatseks teha (***Make Game Private***), kustutada (***Delete***), jne …
12) ***Publish*** nupule vajutamise järel loob keskkond testile aadressi. Vistutamise võimalus kahjuks puudub.

PurposeGames.com keskkonnas on suur hulk kasutajate poolt loodud harjutusi ja pildimänge. Märksõnad ja kategooriad on abiks sobiva testi leidmisel.
Eestikeelsed harjutused on Purposegames.com keskkonnast kiirelt leitavad, kui trükkida otsingusse (***Search***) märksõnaks „***eesti***“.

## NÄITEID:

**Näiteid pilt + test:**

- Eesti maakonnad (koostanud T. Salm)
- Jäljed metsas (koostanud T. Salm)
- Tähestik (koostanud T. Koitjärv)
- Mandrid ja ookeanid (koostanud A. Murd)
- Maailma mäestikud ja mägismaad 9. klass (koostanud S. Lensment)
- Aedviljad (koostanud A. Murd)
- Skelett (koostanud U. Jõgi)
- Kevad Eestimaal (koostanud Marju …)

**Valikvastustega testid:**

- Tunne Eestimaad (koostanud M. Lindau)
- Eesti teemaline test (SÜG Raamatukogu)
- Klassikute teoste alguslaused (SÜG Raamatukogu)

Head katsetamist! ☺